

Конкурсное задание по активности «Робототехника»

Цель конкурсного задания: конструирование и программирование модели робота с использованием конструктора Lego Wedo 2.0.

Варианты моделей: «Спутник», «Вентилятор», «Шпион», «Улитка-фонарь», «Датчик перемещения Майло», «Датчик наклона Майло».

Алгоритм действий

1-й уровень – создание модели робота по выбору для ребёнка и его родителя индивидуально на основе образца с использованием конструктора Lego Wedo 2.0

1. Выбрать модель для сборки из представленного набора карточек с изображением моделей.
2. Запустить в программе Lego Wedo 2.0 инструкцию по сборке определенной модели.
3. Провести сборку модели согласно инструкции.

Лимит времени на выполнение задания: 20 минут

Оценка выполненных работ участников осуществляется экспертами после окончания сборки модели.

2-й уровень – создание совместного проекта ребёнка и его родителя на основе собранных моделей.

1. Придумать игровую ситуацию взаимодействия собранных моделей.
2. Составить программу для запуска моделей в соответствии с игровой ситуацией.
3. Продемонстрировать экспертам результаты выполнения задания. Провести презентацию проекта с запуском моделей в соответствии с игровой ситуацией.

Лимит времени на подготовку задания: 20 минут

Лимит времени на представление результатов работы: до 10 минут